



Liceo Scientifico Ordinamento

Potenziamento STEAM



Il potenziamento **STEAM** (Science, Technology, Engineering, Arts and Mathematics), pensato come percorso d'eccellenza, è caratterizzato da un approfondimento mirato delle discipline scientifiche con orientamento trasversale sul campo delle applicazioni tecnologiche, artistiche e ambientali, con particolare attenzione all'ecosostenibilità.

Liceo Scientifico Ordinamento - Potenziamento STEAM

Discipline	1° Biennio		2° Biennio		5° anno
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Lingua e letteratura latina	3	3	3	3	3
Lingua e cultura straniera	3	3	3	3	3
Storia e Geografia**	3	3			
Storia			2	2	2
Filosofia			3	3	3
Matematica con informatica	5	5			
Matematica (con informatica) *			4 + 1	4 + 1	4
Fisica	2	2	3	3	3 + 1
Laboratorio di Fisica*	1	1			
Scienze Naturali**	2	2	3 + 1	3 + 1	3
Disegno e Storia dell'Arte**	2	2	2	2	2
Ambiente e territorio** (A019/A054)	1	1			
Tecnologia, CAD e Prototipazione** (A019/A054)			1	1	1
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione cattolica o attività alternativa	1	1	1	1	1
Totale ore settimanali	29	29	33	33	32
Totale Settimane/anno	33	33	33	33	33
Monte ore annue	957	957	1089	1089	1056

Liceo Scientifico Ordinamento - Tradizionale

Discipline	1° Biennio		2° Biennio		5° anno
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Lingua e letteratura latina	3	3	3	3	3
Lingua e cultura straniera	3	3	3	3	3
Storia e Geografia	3	3			
Storia			2	2	2
Filosofia			3	3	3
Matematica con informatica	5	5			
			4	4	4
Fisica	2	2	3	3	3
Scienze Naturali	2	2	3	3	3
Disegno e Storia dell'Arte	2	2	2	2	2
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione cattolica o attività alternativa	1	1	1	1	1
Totale ore settim.	27	27	30	30	30
Totale Sett./anno	33	33	33	33	33
Monte ore annue	891	891	990	990	990

* Discipline STEAM - Area Matematica-Fisica-Informatica

** Discipline STEAM - Area Scienze-Disegno-Ambiente e Territorio-Tecnologia-CAD-Prototipazione

Lasciando immutato il quadro orario per le discipline previste nel Liceo Scientifico Ordinamento, saranno introdotti i seguenti potenziamenti orari e/o nuove discipline:

Ambiente e Territorio, 1 ora nel primo biennio;

Laboratorio di Fisica, 1 ora nel primo biennio;

Scienze Naturali (Chimica – Biologia), 1 ora nel secondo biennio;

Matematica (con informatica), 1 ora nel secondo biennio;

Fisica (Fisica moderna), 1 ora in quinta classe.

Tecnologia, CAD e Prototipazione, 1 ora nel secondo biennio e in quinta classe.



Liceo Scientifico Ordinamento

Potenziamento STEAM



Tale impianto fornirà ai discenti una solida base per un prosieguo, consapevole e agile, negli studi universitari di tipo matematico, fisico, ingegneristico, architettonico e tecnologico.

La prima classe sarà costituita al massimo da **27 alunne/alunni**.

Nel caso in cui il numero di iscrizioni sarà **maggiore di 27**, si attuerà una procedura di ammissione secondo i seguenti criteri:

1. punteggio attribuito al Curriculum, **massimo 24 punti**, in ragione delle valutazioni conseguite alla fine della classe terza delle scuole secondarie di primo grado, come da tabella seguente:

		Valutazione			
Criteri di selezione	Max	10	9	8	7-6
Inglese	3 punti	3	2	1	0
Matematica	6 punti	6	4	2	0
Scienze	6 punti	6	4	2	0
Tecnologia	6 Punti	6	4	2	0
Arte e Immagine	3 punti	3	2	1	0
Totale Curriculum	Max 24 punti				

2. punteggio conseguito nel test di selezione, **massimo 36 punti**, costituito da **36 domande** a risposta chiusa con 4 alternative, con l'attribuzione di **1 punto** per ogni risposta esatta, **0 punti** ogni risposta non data, **- 0,25 punti** per ogni risposta errata;
3. la graduatoria finale sarà stilata sommando il punteggio attribuito al Curriculum e il punteggio conseguito nel test di selezione;
4. nel caso in cui ci fosse una situazione di pari merito al fine dell'ammissione, l'assegnazione dei posti utili avverrà tramite graduatoria degli studenti interessati, sulla base dei seguenti indicatori ordinati per priorità decrescente:

Indicatori
1) Voto all'Esame Finale della scuola secondaria di primo grado
Voti conseguiti alla fine della classe terza della scuola secondaria di primo grado
2) Voto in Matematica
3) Voto in Scienze
4) Voto in Tecnologia
5) Voto in Inglese
6) Voto in Arte e Immagine
7) Sorteggio