



Ministero dell'Istruzione e del Merito
ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE "N. PIZI"

Liceo Classico – Liceo Scientifico- Liceo Artistico

Via San Gaetano s.n.c. – 89015 PALMI (RC) Distretto XXXIV - C.F. 91006650807 – C.M. RCIS019002

Segreteria/Sede Amm. Tel. 0966/46103 - Liceo Classico 0966/22704 - Liceo Artistico 0966/22791

Sito web: www.liceopizipalmi.edu.it e-mail: rcis019002@istruzione.it PEC: rcis019002@pec.istruzione.it

Prot. n° **vedi segnatuta**

Al Personale Docente
Alle Studentesse e agli Studenti
Alle Famiglie
p.c. al DSGA
Agli Atti
Al Sito Web

Comunicazione n. 34

Oggetto: Giochi di Autunno della "Bocconi" a.s.2023-24- Istruzioni operative

Si rende noto che il **16 novembre** p.v. si svolgeranno i *"Giochi d'autunno"*, una competizione di giochi matematici organizzata dal centro PRISTEM dell'Università Bocconi.

I *"Giochi di autunno"* sono una competizione autonoma, anche se costituiscono naturalmente un ottimo allenamento per i "Campionati Internazionali".

Le difficoltà dei giochi sono studiate in funzione delle diverse categorie (C2 per le prime classi, L1 per le seconde, terze e quarte classi ed L2 per le quinte).

Il nostro Istituto ha scelto di far svolgere la gara in **modalità online** sulla piattaforma dei giochi matematici <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>.

ISTRUZIONI OPERATIVE

ISCRIZIONE

La **quota di iscrizione** per ogni concorrente è di **2 €**.

Coloro che vogliono partecipare ai giochi dovranno comunicarlo al proprio docente di Matematica che provvederà a stilare un elenco a farlo pervenire, mediante mail, entro il giorno 14 ottobre, alla prof.ssa Saraceno (saracenoanna@liceopizipalmi.edu.it) per le operazioni di iscrizione e consegna del codice di accesso alla piattaforma dedicata.

PRIMA DELLA GARA

Alla chiusura delle iscrizioni, ogni singolo concorrente si iscriverà sulla piattaforma dei giochi matematici al

fine ottenere User e Password per il login.

HELP DESK

Nella settimana antecedente la gara, sulla piattaforma dei giochi matematici sarà attivo l'help desk (via chat e via mail assistenza@giochimatematici.unibocconi.it) a cui i concorrenti potranno rivolgersi per ogni informazione e dubbio riguardante la piattaforma o l'organizzazione della gara.

LA GARA

Giovedì 16 novembre, alle ore 17:00, i concorrenti, collegandosi sulla piattaforma dei giochi matematici con il PC/tablet/smartphone, accederanno ai testi dei problemi e al foglio risposte. **Dovranno inviare le soluzioni entro 90 minuti**, con modalità che verranno loro comunicate (e che saranno comunque le stesse di quelle dell'allenamento).

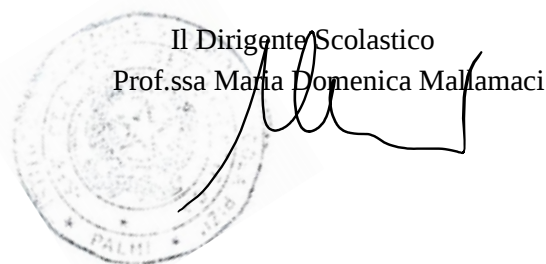
RISULTATI E CLASSIFICHE

Alla fine della gara, i concorrenti potranno visionare sul profilo personale della piattaforma il resoconto delle proprie risposte e, il giorno dopo, sul sito <https://giochimatematici.unibocconi.it/> le soluzioni dei quesiti. Avranno così a disposizione 3 giorni per chiedere (all'indirizzo mail assistenza@giochimatematici.unibocconi.it) chiarimenti sulla valutazione della propria prova.

Si allega:

- Modalità online-Istruzioni per i concorrenti

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Maria Domenica Mallamaci



GIOCHI D'AUTUNNO 2023

MODALITÀ ONLINE

Istruzioni per i concorrenti

Ogni concorrente – iscritto ai “Giochi d’Autunno” dalla scuola frequentata - deve registrarsi obbligatoriamente sulla piattaforma <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/> scegliendo il proprio profilo in base all’età. Nel caso la registrazione fosse già stata effettuata in passato per la partecipazione ad altri nostri eventi, è possibile utilizzare le credenziali già in proprio possesso. Nel caso il giocatore si fosse dimenticato la password, dovrà cliccare sul link “Password Dimenticata” <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/forgot-password> nella schermata di accesso.

In fase di registrazione, per i minori di anni 14, è necessario il supporto di un genitore o tutore. Ogni genitore può iscrivere più giocatori. **Ogni concorrente deve usare un indirizzo email personale abilitato alla ricezione di posta elettronica proveniente da mittenti esterni alla scuola.**

La fase di registrazione prevede l’invio di mail di verifica degli indirizzi di posta elettronica utilizzati; è necessario verificare anche nella cartella nella posta indesiderata o spam il loro arrivo. La mail di verifica contiene un link che deve essere cliccato per completare la fase di registrazione.

Una volta completata la registrazione, si potrà accedere alla piattaforma ed effettuare l’iscrizione agli allenamenti e successivamente alla gara del 17 novembre, utilizzando le credenziali (username e password) e il codice identificativo della scuola frequentata - fornito dal docente responsabile dell’Istituto frequentato (referente per la gara).

Durante lo svolgimento della competizione, è fondamentale salvare di volta in volta le vostre risposte utilizzando il bottone “Salva e continua”, in modo da minimizzare il rischio di perdita dei dati. Per consegnare il lavoro e fermare il tempo di consegna, cliccare sul bottone “Consegna finale”. Le risposte ai quesiti vanno date in maniera coerente, quindi se si chiede un nome, scrivere il nome perintero, se viene richiesto un numero intero usare solo cifre.

Il giorno della gara, il 17 novembre, è necessario collegarsi qualche decina di minuti prima dell’inizio, per verificare che tutto funzioni correttamente.

La gara termina allo scadere del tempo o non appena si seleziona il bottone “Consegna finale”. I risultati saranno disponibili nei tempi definiti dal regolamento.

Ricordiamo che per tutte le problematiche legate alla piattaforma è disponibile (dal 7 al 25 novembre) il servizio di assistenza: assistenza@giochimatematici.unibocconi.it